

9.Sınıf Konu Soru Dağılım Tablosu

Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi II. Dönem Konu Soru Dağılım Tablosu																
Modül	Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					2. Sınav								
			İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav					İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav						
				1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo		1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo		
PROGRAMLAMAYA GİRİŞ VE ALGORİTMA	3. Ünite: Programlamanın Temel Kavramları	3.1. Programlamada kullanılan işlem ve sembollerini listeler.	1	2	2	1										
		3.2. Veri türlerini amacına uygun şekilde programa tanımlar	1	2	2	1	1									
		3.3. Farklı veri türlerini program içerisinde kullanır	1	1	2	1	2									
		3.4. Karar yapılarını kullanarak program geliştirir.	1	2	1	2	1					2			2	
		3.5. Döngü yapılarını kullanarak program geliştirir.	2	2	1	3	1					1	2		2	2
		3.6. Döngü ve karar yapıları ile program tasarlar.	2	4	1	1	1					2		2		2
	4. Ünite: Algoritma ve Akış Diyagramını Test Etme	4.1. Tasarlanan algoritma ve akış diyagramını test eder.	2	2	1	1	1					2	2	2	2	2
		4.2. Tasarladığı algoritma ve akış diyagramının hatalarını listeler.									2	2		2		
		4.3. Hatalı algoritma ve akış diyagramlarının, programın istenilen çıktıyı vermesini engel olacağını fark eder									2	2		2		
	5. Ünite: İleri Düzey Algoritma Uygulamaları	4.4. Tasarladığı algoritma ve akış diyagramının hatalarını düzeltir.									2	2	2	2	2	2
		5.1. Arama ve sıralama algoritmalarını akış diyagramıyla gösterir.									2	2	2	2	2	2
		5.2. İleri algoritma uygulamalarını ve kullanım yerlerini açıklar.									2	2	2			

Not: Yazılınz 5.senaryoya göre hazırlanmıştır.

10.Sınıf Robotik Kodlama Konu Soru Dağılım Tablosu

Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi II. Dönem Konu Soru Dağılım Tablosu																
Modül	Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					2. Sınav								
			İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav					İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav						
				1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo		1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo		
ROBOTİK KODLAMA	2. Ünite: Robotik Bileşenler	2.1. Yazılım ve sistem tasarımına uygun akış diyagramı tasarlar.	1													
		2.2. Kodlama anlamını açıklar.	1		1											
		2.3. Kodları amacına uygun düzenler.	1	1	1	1										
		2.4. Temel elektronik kavramları ve bileşenleri açıklar.	1	1	2	1	1									
		2.5. Elektronik eklemeleri beşirler.	1	1	1	1	1									
		2.6. Problemleri robotik kodlama ile çözebilmek için mantık geliştirir.	1	2		2	2						1	2	2	2
	3. Ünite: Proje Geliştirme	2.7. Sensörler kullanarak yeni sistemler oluşturur.	1	2	1	1	2						1	1	2	
		2.8. Modüller kullanarak yeni sistemler geliştirir.	1	1		1	2						1			
		2.9. Motor türlerini kullanarak özgün sistemler geliştirir.	1	2		1	1						1		2	
		2.10. Hareketli nesnelerin kullandığı farklı sistemler geliştirir.	1	2		1	1						1	1	2	2
		2.11. Elektronik tasarımın kodlarını hazırlar.		2		1	1					2	3	1	2	2
		3.1. Ortam algılayıcı sensörler ile uygulamalar geliştirir.		1									2	1	2	
3. Ünite: Proje Geliştirme	3.2. Farklı motor türleri ve sürücüler ile projeler geliştirir.										2	2	1	1		
	3.3. Hareketli parçalar ile robotik üniteler oluşturur.										2	3	1	1	2	
	3.4. İletişim ekipmanlarının kullandığı sistemler oluşturur.										2	2	1	1		

Not: Yazılınz 3.senaryoya göre hazırlanmıştır.